












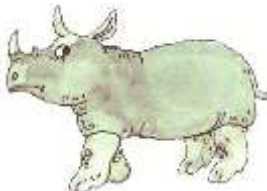

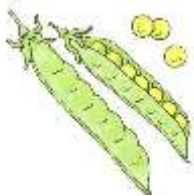




## Четко произноси звук **Р**

«Прочитай» рифмовку по картинкам:

		
сорока	сарафан	нора
		
гитара	муравей	игра
		
ворота	воробей	ворона
		
корова	кенгуру	корона
		
дорога	носорог	гора
		
горох	смородина	дыра

### Игра «Запомни и назови»

- 1 тур:** Пока один игрок отворачивается, другой закрывает маленькой бумажкой любую картинку в таблице и скандирует: **«Ра – ра – ра пора!»**  
Если первый игрок вспомнит и четко назовет спрятанную картинку, он получает 1 балл (записать) Когда поменяться ролями, игроки решают сами.
- 2 тур:** По памяти, не глядя на картинки, игроки отвечают на вопросы:
- Кто летает? (**ворона, сорока, воробей**) Кто бодается? (**корова, носорог**)
  - Какие слова заканчиваются слогом **«Ра»**? (**нора, игра, гора, дыра, гитара**)
- Победителем становится тот, кто наберет наибольшее количество баллов.